

technisch-transplane Bilder

(Jens Schröter)

technischer Zugang

physiological optics

(2) **physiologische Optik**

Prinzip: 2 Augen und komplexe kognitive Prozesse

somatische Serie

Stereoskopie

Stereoskopische Aufnahmen

Photogrammetrie

Stereophotogrammetrie

Bewegungseindruck

(Kino, TV)

(2) **Animation / Game**

Bewegungssimulation

(1&2) **BING/3D Map**

automatisierte Photogrammetrie

(1&2) **VR-Brillen**

Stereoskopische Datenbrillen

(1&2) **deep space**

(1&2) **CAVE**

(1&2) **Lentikulare Bilder**

Wackelbilder

physical optics

(1) **geometrische Optik**

makroskopischer Bereich

classical optics

Linearperspektive

perspektivische Projektion

Brechung &

Luftperspektive (Unschärfe)

Reflexion & Spiegelung

Fotografie

Camera obscura

Integrale Fotografie

(Mikrolinsen)

point-to-point epistemological setup

Grundlage für physikalische und

Virtuelle Abbildungssysteme inkl.

Raytracing

(1) **Raytracing**

Computergraphischer Fotorealismus

(3) **Wellenoptik**

Linsenoptik

(Materialisierung geometrischer Optik)

Holografie

dreidimensionales Bild (nicht perspektivisch!)

Interferenz-

Farbfotografie

Beugung

Polarisation

Interferenz

Opazität & Opaleszenz

(3) **synthetic holography** (virtuell)

(5) **Volumetrie**

Radaranwendungen

Rotierende Fläche als Display

(2&5) **Stereoskopisches Radardisplay**

(5) **Voxel-Ansatz**

(virtuell) (3D Bildpunkte)

(5) **Volumetric Display**

(virtuell) Varifocal Mirror

Rotierendes Display (D. Moises)

(5) **MRI-Device**

Magnetic Resonance Imaging

Radars-Geländemodell

Radars-Weltmodell

(6) **Globen**

(4) **virtuelle Optik**

Computer-generierte Bilder

VR und interaktive Bilder

(6) **virtuelle Globen**

(Google, Yahoo, NASA)

(4) **virtuelle Optik**